



ESPECIAL CORRIDA

REVISTA

N-4

LAVERNA



**O MELHOR SIMULADOR
DO PSONE?**



**ALGUÉM FALOU EM CARROS
CUSTOMIZADOS?**

**na
Capeta**

**O MELHOR ANIME DE CARRO
QUE EU JÁ VI?**



Quem é fã de games de corridas, certamente reconheceu o Escudo de longe, afinal a gente conhece ele de Gran Turismo e certamente depois de ver o que ele faz, todo mundo corria atrás dele !

E ele foi criado pro jogo? Como é isso ?

O estranho carro vermelho, com enormes asas dianteira e traseira e visual mais estranho ainda, parecia ser uma loucura do fabricante, mas ele foi o carro que quebrou o Pikes Peak International Hill que é uma corrida pra ver quem sobe a montanha primeiro, em 1995 e ajudou o piloto Nobuhiro Tajima a virar lenda !



**PRIMEIRAMENTE DESCULPA PELO ATRASO
ESSA REVISTA DIGITAL TEM SIDO FEITA
POR APENAS 1 PESSOA , EU AINDA TENHO FEITO
STREAMS NA TWITCH E TEM SIDO DIFICIL
PRODUZIR TUDO SOZINHO !**

**AQUI VAI ENCONTRAR
ALGUMAS CURIOSIDADES DE
ALGUMAS FRANQUIAS FAMOSAS
E OUTRAS COISAS !**



NEED FOR SPEED

É uma franquia interessante e renomada, começando lá em 1994 até chegar em 2019, então se uma franquia sobrevive todo esse tempo significa que ruim não é!



Não vou citar todos os games, afinal como vemos na imagem ao lado são muitos jogos, mas, vamos conhecer um pouco da origem do jogo e alguns detalhes.

Caminho para o Sucesso!

Certamente a franquia teve sua trajetória marcada por games como, NFS hot pursuit, High Stakes e diversos outros títulos, e acredito que falo por todos, quando digo que a revolução do NFS foi com Underground!

Need For Speed Underground - 2003

Need for Speed: Underground foi a primeira experiência com a série. Estreando a franquia na sexta geração de consoles, o título foi lançado em 2003 para GC, PS2, XB e PC. Este título, até hoje um dos mais bem avaliados e queridos dos fãs, trouxe diversas inovações. Elas incluem: um modo carreira com história, contando com personagens e enredo interessantes; customizações visuais dos carros, que incluíam aerofólios, saias, rodas e decalques; adição da mecânica de barra de nitro; e pistas ambientadas em um único grande mapa, que consistia em uma cidade bastante movimentada. Os modos de jogo Drag Racing, ou corrida de arrancada, e Drifting, em que ganha quem derrapar mais, também foram muito bem recebidos.



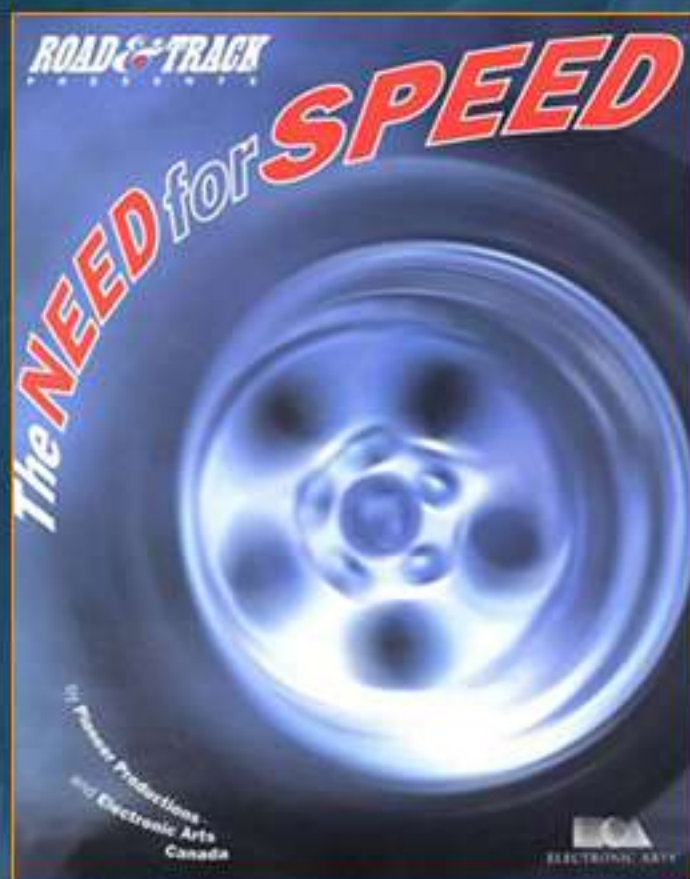
The Need For Speed - 1994

O primeiro jogo da série, mais conhecido como Need for Speed foi lançado em 1994 para 3DO, em 1995 para PC/DOS e finalmente, em 1995 para Playstation e Sega Saturn.

É interessante notar que a série começou com uma proposta mais realista, buscando, da melhor maneira possível para a época, simular a física real dos carros nas corridas.

Para isto, a produtora Electronic Arts se associou a revista Road & Track, especializada em notícias e avaliações de carros.

Apesar de buscar um maior realismo, o jogo já contava com o hoje famoso modo de fuga da polícia, marca registrada da série. Graças a boa recepção, o título recebeu uma continuação





O INICIO DE TUDO!

TAIRA KAPPEITA, UM MENINO
APAIXONADO POR CARROS, ADORA
UMA FORMULA 1 DE LEGO QUE
ELE GANHOU PAI DELE!
ELE NEM DESCONFIAVA O QUE
IRIA ACONTECER MAIS TARDE!

O anime mostra a complicada relação entre pai e filho, por conta do trabalho o pai de Taira acaba sendo bem ausente, e a surpresa é que Taira entendendo isso mesmo sendo uma criança!
O pai dele acaba entendendo que Taira guarda as emoções para si, dizendo que esta sempre tudo bem! Pensando na felicidade do filho, lembrando da reação dele ao ganhar o seu brinquedo de formula 1, se aproveita da situação do trabalho.
Shige que é o nome do pai dele, trabalha em uma empresa de pavimentações que por uma feliz coincidência, trabalhava em uma pista de Karts.
Ao ver os Karts Shige se lembra do filho e da sua alegria relacionada a carros e então faz um trato com o gerente para pegar algumas sucatas e assim construir um Kart para seu filho!

MAIS QUE UM ANIME!

COMO CORRIDAS CUSTAM CARO A VIDA DO NOSSO AMIGO ACABA SE TORNANDO CHEIA DE ALTOS E BAIXOS E VER ELE RESOLVENDO OS PROBLEMAS ERA ALGO QUE EU ESTAVA PRECISANDO MUITO. SEI QUE DEVE SER DIFÍCIL DE ACREDITAR MAS ESTOU FALANDO A VERDADE FUI INSPIRADO POR UM ANIME!



SENNÁ E KAPPEITA

TEM UMA TEORIA E ALGUNS FATOS QUE AJUDAM A COMPROVAR QUE KAPPEITA FOI BASEADO EM SENNA E AQUI VAI A PRIMEIRA!

FOI O PAI DO SENNA QUE CONTRUIU SEU PRIMEIRO KART BASEADO EM SEU BRINQUEDO FAVORITO!

MASAHITO SODA CRIOU O MANGA POR CAUSA DE SEU PAI QUE ERA APAIXONADO POR UM PILOTO DA MACLAREN MAS NUNCA CONSEGUIU LEMBRAR O NOME!

E CLARO QUE A GENTE SABE O QUANTO SENNA SIGNIFICOU PARA TODO MUNDO INCLUSIVE OS JAPONESES.





Gran Turismo é um dos grandes nomes quando se trata de games de corrida, além de divertido ele passa muito realismo por ser um simulador. Bem detalhado e completo, carros e pistas reais com toda a parte técnica incluída, acredito que essa maravilha tenha ficado na memória de todos.

Obra prima

Mais de 500 veículos autênticos projetados de acordo com as especificações exatas;
Pela primeira vez os supercarros europeus e os antigos pesos pesados norte-americanos;
Pela primeira vez modos de corrida off road e de arrancada
Mais de 20 pistas detalhadas para correr com mais de 40 combinações;
Todos os veículos têm controle de desempenho personalizado individualmente, cadeia cinemática e sons de motor reais;

Mais de 60 provas de habilitação diferentes;
Modo de corrida fliperama com derrapagens, fritadas de pneu, saltos e alta velocidade;
Modo de simulação detalhado, onde dinheiro é adquirido para comprar e vender veículos e peças de atualização;
Todos os veículos são totalmente personalizáveis;
Função de replay sofisticada;
Corrida de dois jogadores;

Laguna Seca

Laguna Seca foi inaugurado em 1957 e, com mais de seis décadas de história, é um dos principais circuitos permanentes dos Estados Unidos. A ideia partiu de um grupo de empresários, investidores e entusiastas do automobilismo que buscava uma alternativa para o circuito de rua de Pebble Beach, considerado perigoso demais. Laguna Seca é uma pista tão icônica que foi utilizada em GT2, GT3 e voltou em GT sport, não é somente isso, aquela pista é o terror em forma de circuito com a famosa curva que roda geral. Aqui temos algumas imagens dela na realidade e nos jogos !



Dicas interessantes !!

Alguns carros eram indisponíveis e você não sabia como comprar, isso acaba hoje, aqui estão as dicas para liberar a compra desses carros !

O carro **3000 GT LM Edition** necessitava de todas as provas da licença C internacional com tempo dourado !

O carro **Honda Del Sol LM Edition** precisa ter todas as provas da licença B internacional com tempo dourados !

O carro **Mitsubishi FTO LM Edition** precisa ter todas as provas da licença A internacional com tempo dourados !

O carro **Spoon Honda S2000** precisa ter todas as provas da licença B com tempo dourados !

O carro **Dodge Concept Car** precisa ter todas as provas da licença A com tempo dourados !



REVISTA TAVERNA N-4



@REVISTATAVERNA



@TAVERNAJEFF



@TAVERNAREVISTA

