

# TAVERNA



Rpg de Dragon Ball  
Dragon Ball Kakarot!



Warcraft 3 reformed:  
como ficou?



Daymare  
Novo survival horror!

# WOLCEN

Lords of Mayhem

# MBF-P02 Gundam Astray Red Frame



# TAVERNA

## INDICE

4 - ASTRONEER

5 - WALLACHIA REIGN OF DRACULA

6 - WOLCEN LORDS OF MAYHEM

8 - VIGIL THE LONGEST NIGHT

9 - WARCRAFT 3 REFORGED

10 - DRAGON BALL Z KAKAROT

12 - DAYMARE 1998

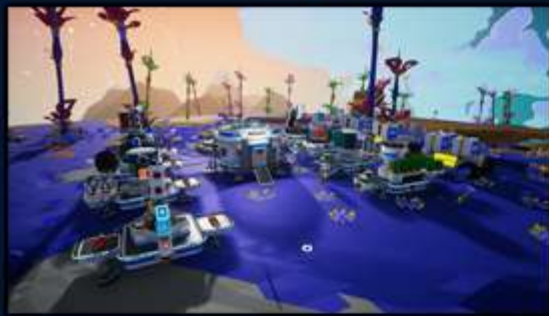
13 - DESENHOS DOS LEITORES

1288 POINTS

LIFE  



**Você que é fã de jogos de sobrevivência e de exploração precisa conhecer Astroneer!**



**Largado em um planeta deserto, você se vê maluco atrás de recursos, para construir os upgrades necessários para começar a sua base, aqui estão algumas dicas para não perder a vida no começo do jogo!**

- Fique sempre de olho no medidor azul da mochila e no amarelo, são a sua energia e seu oxigênio, se acabarem você estará em apuros;
- Nunca cave para baixo, pode cair em uma caverna natural e morrer na queda;
- Seja sucateiro, tem muita sucata com geradores de energia, baterias e até painéis solares gigantescos.

# Wallachia

## Reign of Dracula



**Jogadores encarnam o papel da protagonista Elcin Floarea, que parte para enfrentar Vlad Dracula e libertar a Valáquia de seu tirano de uma vez por todas. Focando na história de Vlad o Empalador não no Dracula com que estamos acostumados a ver nos jogos ! Sem muito mais informações o jogo vai ser liberado no steam no dia 28 de setembro de 2020!**

**Eu sou fanático por exploração de dungeon, e você? Aqui temos uma baita proposta. Que te coloca na pele de um soldado que faz parte de um tipo de exercito de inquisidores...**

**Não vou spoiler, querem saber mais sobre , joguem!**

# WOLCEN

Lords of Mayhem

**Modo online? sim!**

**Porem os servidores estão off por enquanto !**

**Apesar de ser um jogo com história fixa, ele te deixa criar o seu próprio personagem, o que não temos em Diablo e Path of Exile, não estou comparando os jogos, mas é impossivel falar de jogos assim sem lembrar.**

**A customização é tão irada que que você pode fazer ate o Geralt de Rivia, e mais outras loucuras, como customizar armaduras.**

**Bem semelhante aos cosméticos do Path of Exile.**





**E o modo de administração e reconstrução da cidade Stormfall.**

**Após o fim da campanha, começa o pós jogo, liberando mapa de expedição e quadro de mandatos.**



**A árvore de habilidades é muito semelhante com a de Poe, sendo composta por diversos nodes e passivas, a diferença é que essa pode girar para fazer mais combinações de pontos !  
Toda classe sai no mesmo lugar!**



**As habilidades ativas podem ser evoluídas conformes são usadas, não vem de classe, tem que ser dropadas e usadas para aprender. Se usar a mesma skill 2 vezes ela vira essencia primordial, matéria utilizada para evoluir habilidades sem usar!**



**O jogo possui sistema de transformação chamado Aspecto do Apocalipse, quase como se fosse um modo berserker ou rage of olimpus, aonde se você fica invulneravel por algum tempo.**

# Vigil

THE LONGEST NIGHT



**Tive a chance de participar do Beta de Vigil the longest Night, e o jogo está muito bonito! O metroidvania oferece uma mistura de genero com elementos de Bloodborne, como estamina, estilo de menu e muito mais. No game, você controla Leila, um membro da Vigília que retorna à cidade natal em busca da irmã. O mundo em que Vigil se passa não conhece a luz do sol e, com isto, é dominada pelo mal e terror inimaginável. O game chegará no começo de 2020 para PC, via Steam, Xbox One, PlayStation 4 e mais tarde no Nintendo Switch.**



# WARCRAFT REFORGED III

Lançou no dia 28/01/2020 o remake do aclamado Warcraft 3 Reign of Chaos e The Frozen Throne. O game une o jogo clássico e sua expansão que adicionava muito conteúdo a história do universo Warcraft, incluindo uma das cenas mais épicas do universo Warcraft, a luta de Illidan e Arthas.

⊙ game era muito esperado pelos fãs da franquia, já que os trailers até então mostrados apresentavam uma grande melhora gráfica comparado ao original. No entanto, ao ser lançado, o game desapontou e recebeu muitas críticas negativas. O motivo das reclamações se baseiam no fato de que o jogo apresenta um downgrade em relação ao que até então havia sido apresentado nos trailers de anúncio, e até presente data a Blizzard não adicionou nenhum conteúdo extra ao game, como novas campanhas ou cutscenes extras como havia prometido e ainda o jogo apresenta problemas de otimização como bugs e travando até em computadores mais poderosos sendo seu preço de um jogo lançamento, o que causou certa revolta na comunidade.



⊙ jogo está com os modelos dos personagens mais bonitos e definidos, alguns mais aprimorados e os cenários mais definidos, e segue totalmente a história do clássico. E ainda um plus para os fãs brasileiros principalmente aqueles que gostariam de entender mais a história deste universo, o jogo está totalmente dublado em português (com as vozes originais do WOW) bem como sua interface, e se tem algo que a Blizzard não deixou a desejar foi na questão da dublagem que está incrível.



Por experiência própria com o game pelo menos em questão da jogabilidade da campanha, entendo a revolta da galera e sim há fundamento nela, mas se você é fã de Warcraft 3, tem aquela vontade de relembrar o jogo, acho válido a experiência.

# DRAGON BALL Z

## KAKAROT



Rpgs de luta estão ficando cada vez mais comuns e com muita possibilidade de darem certo ! Dragon ball ja nos mostrou isso antes com xenoverse e legends! agora a proposta vem com Dragon ball Kakarot, que alem de ter aquele sistema de luta que estamos acostumados ele nos oferece muito mais !



No início de 2019, a Bandai Namco revelou que um projeto ambicioso da franquia Dragon Ball estava em estágio avançado de desenvolvimento. O que atiçou a curiosidade até do fã mais cético em relação aos jogos da série. Pouco tempo depois, em junho, durante a E3 2019, Dragon Ball: Kakarot foi finalmente apresentado e ganhou os holofotes. Afinal, quem nunca sonhou com um game que permite explorar livremente a nossa saga favorita? Era bom demais para ser verdade.



**Mas o que tem de novo?**

**É possível notar que a Bandai Namco se esforçou em colocar algumas novidades bem interessantes em Dragon Ball Z: Kakarot. Como comentei é um RPG, então espere muitos elementos comuns a este gênero, a começar pelo desenvolvimento de personagens e histórias.**



**Goku e seus amigos têm níveis que podem ser aprimorados, habilidades que podem ser aprendidas e forças que podem aumentar com o tempo. os relacionamentos interpretam um papel importante em Dragon Ball Z: Kakarot. Há o chamado Fórum da Comunidade que, apesar do nome estranho, faz todo o sentido dentro do jogo. Os jogadores podem interagir com outros personagens centrais e ganhar emblemas — que, por sua vez, servem para configurar os relacionamentos no menu do game e liberar benefícios, de acordo com o nível da relação.**

**Se você fizer missões secundárias com a pessoa, por exemplo, ou se treinar com o personagem, aumentará este nível e também o de seu personagem.**



**Eu joguei e recomendo!**

# DAYMARE

1/9/98

**Você gosta do gênero Survive Horror? Gosta da franquia Resident Evil? Então, tenho um ótimo game para te recomendar!!! Lançado em 17/09/2019, para PC, Daymare 1998, jogo da Invader Studios, é um game de survive horror, inspirado na franquia Resident Evil, principalmente no Resident Evil 2.**

**Ele traz aquela sensação de terror dos clássicos dos anos 90. Mas não para por aí, o game ainda conta com velhos conhecidos, que já trabalharam em alguns games da fraquia Resident Evil, me refiro ao designer de criaturas de Resident Evil CODE:**

**Veronica e de Resident Evil 0, Satoshi Nakai, responsável pela parte artística do jogo, e ao Kazuhiro Aoyama, diretor de Resident Evil 3: Nemesis e planejador do primeiro Resident Evil, este ultimo trabalhou como produtor associado aqui no Daymare 1998.**



**Uma coisa bacana de se mencionar, é que, primeiramente, o game seria um Remake não oficial de Resident Evil 2, intitulado de Resident Evil Reborn, que deixou o povo animado a um tempo atrás, e se hoje temos um Resident Evil 2 Remake, devemos agradecer, em partes, a esse projeto inicial, pois depois do sucesso que ele fez na internet, que a Capcom acabou anunciando o Remake oficial.**

**Então, ele é um prato cheio para os fãs de Resident Evil e do gênero survivor horror. As versões para Ps4 e Xbox One estão previstas para o dia 20 de Abril de 2020, então, donos de consoles podem comemorar!**

# Viking NO MUNDO de DK



Gostaria de ver seus desenhos na revista?  
Mande um e-mail para [jeferson.socialtalks@gmail.com](mailto:jeferson.socialtalks@gmail.com)  
com a arte e seu nome!

# TAVERNA



Acompanhe nas redes sociais !



[/tavernadosgameplays](https://www.youtube.com/channel/UC...)



[@JeffTaverna](https://www.instagram.com/JeffTaverna)