

27 anos de The Mask, mate a saudade!

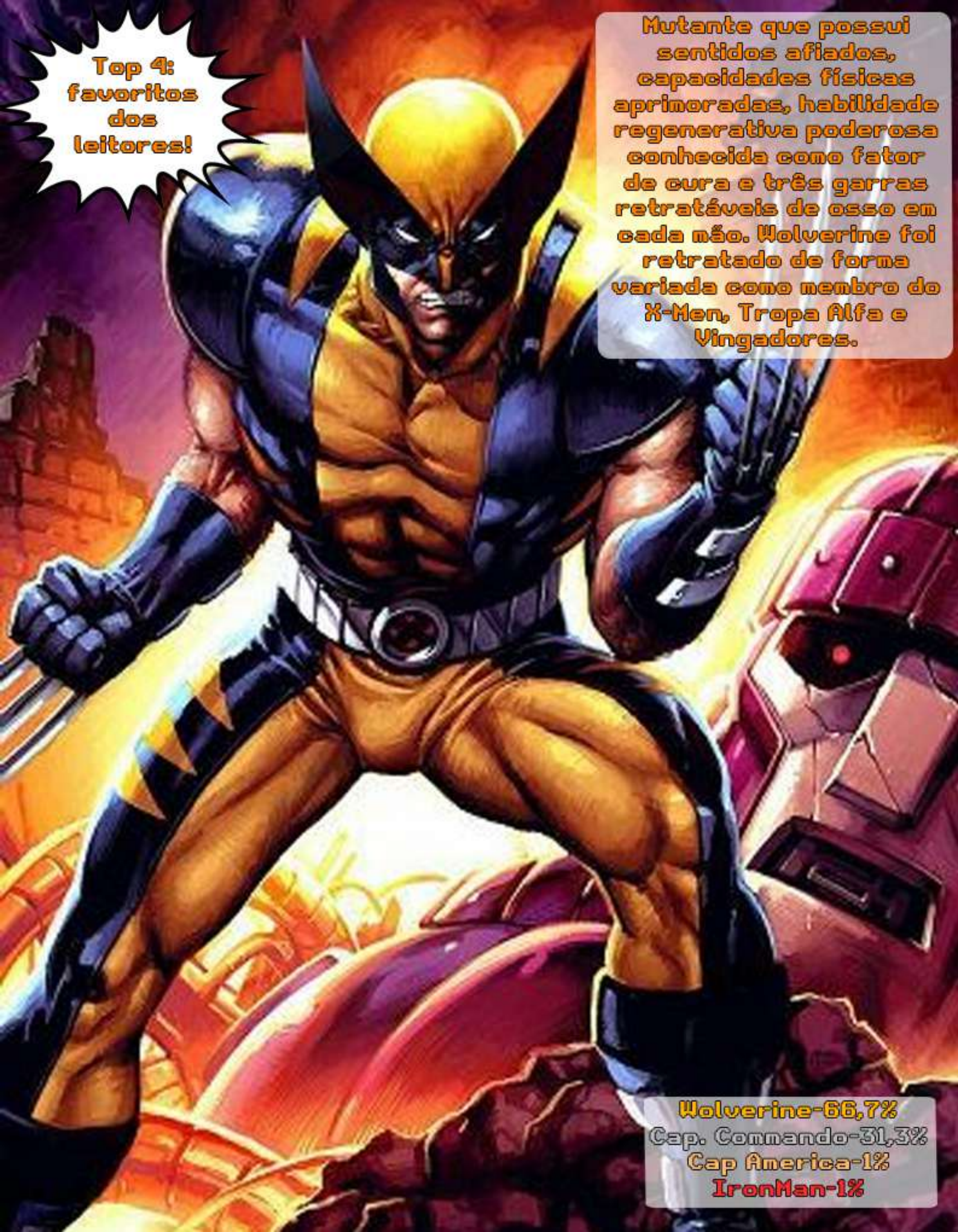
REVISTA

N-5

LAVERNA



Gotham Knights : Saiba mais sobre esse lançamento!



**Top 4:
favoritos
dos
leitores!**

Mutante que possui sentidos afiados, capacidades físicas aprimoradas, habilidade regenerativa poderosa conhecida como fator de cura e três garras retratáveis de osso em cada mão. Wolverine foi retratado de forma variada como membro do X-Men, Tropa Alfa e Vingadores.

Wolverine-66,7%
Cap. Commando-31,3%
Cap America-1%
IronMan-1%

Equipe

Direção:

Jeff Hahn
zeclaudio

Redação:

zeclaudio (Matérias)
J. B. Hahn (Revisão)

Arte:

Jeff Hahn

Colaboradores:

Fillipe Oliveira
Danzyn

A Revista Taverna
n.5 é uma edição
organizada com a
parceria dos canais
Taverna66 e zeview.

Todas as imagens
utilizadas nesta
revista tem como
objetivo à resenha.
Todos os seus
direitos são
reservados aos
respectivos
proprietários.

Salve Tavernauta!

A Revista Taverna nasceu para saciar a sua sede de conhecimento a respeito do que acontece no desafiador universo dos games. Ao longo das páginas você vai encontrar notícias sobre jogos. Mas não é só isso! Também tem espaço a cultura japonesa como o anime e o tokusatsu, e as novidades do cinema e do universo das séries.

Top 4

Call of duty MW II

2

Isekai life

3

Bayonetta 3

4

Gotham Knights

6

Potion Permit

10

The Mask

12

Animes recomendados



Nome alternativo: My Isekai Life: I Gained a Second Character Class and Became the Strongest Sage in the World!

Publicado pela primeira vez em 2017 através da plataforma de leitura japonesa **Shōsetsuka ni Narō**, a obra de **Shinkosho** passou a ser publicada pela editora **SB Creative** em 2018, com o selo **GA Novel**. Também recebeu uma versão em mangá pela **Square Enix**, que pretende licenciar a série para tradução em inglês.



A história acompanha **Yuuji Sano**, um trabalhador exausto pela rotina difícil de seu emprego. Quando chega em casa após um dia de trabalho, encontra em seu computador a mensagem: “Você foi convocado para um mundo alternativo!”

Depois de aceitar o convite, ele é transportado para um mundo de fantasia que lembra muitos jogos, onde, após domar um pequeno slime, ganha a profissão de Domador. Entretanto, logo após fazer isso, ele adquire uma segunda profissão, chamada Sábio, e se transforma em um dos magos mais poderosos daquele mundo.

Achei o anime bem interessante, sou meio suspeito para falar, pois assisto muito Isekai com personagens apeloões, embora reclamem que as batalhas são muito rápidas e fáceis, as vezes é disso mesmo que a gente precisa: um anime rápido e objetivo, sem muita firula e enrolação. No geral, quem lê a sinopse e pensa que será uma cópia de Slime Datta Ken, pode se enganar muito. O Yuji demonstrou ser um aventureiro solitário, mas muito habilidoso e por isso parece que vai deixar o anime muito mais interessante com a sua jornada pelo mundo em que se encontra e como vamos descobrir sobre a forma que ele ficou tão poderoso. Mas não apenas a história se mostra intrigante e diferente, também o design de animação e a trilha sonora fazem uma excelente combinação.



CALL OF DUTY

MW

MODERN WARFARE II

Call of Duty: Modern Warfare II chega em 28 de outubro de 2022 para PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One, Xbox Series X/S e PC. E quem realizar a pré-compra, receberá bônus dentro do jogo e acesso antecipado ao beta aberto.



Warfare 2 continua a narrativa do primeiro jogo e traz de volta personagens da Força-Tarefa 141 com missões ao redor do mundo. O jogador vai visitar países na Europa, Ásia e nas Américas.

Para quem gosta de jogar de forma cooperativa, Call of Duty: Modern Warfare II vai oferecer um modo onde dois jogadores poderão se unir em operações especiais.

Segundo a Activision, Modern Warfare II é o jogo mais ambicioso da franquia até então, e vai usar um motor gráfico unificado com Warzone 2.0, que será lançado ainda em 2022.

Warfare 2 promete novidades na sua gamelay. Em preview pela internet há relatos de um novo movimento de mergulho de golfinho que permite que você se jogue durante o confronto. Outro ponto de destaque são os recuos das armas. Ao atirar com uma metralhadora pesada, o jogador sente o peso da arma enquanto a mesma recua.



Segue a lista de preço de lançamento

Versão Cross-Gen: R\$ 329,90;

Vault Edition: R\$ 449,90;

Versão Standard no PC: R\$ 299,90;

Vault Edition no PC: R\$ 419,90.



Bayonetta foi anunciado pela Nintendo e PlatinumGames em dezembro de 2017. É um jogo de ação-aventura desenvolvido pela PlatinumGames e publicado pela Nintendo. Está previsto pra ser lançado no dia 28 de outubro de 2022 para Nintendo Switch. É o terceiro título da série Bayonetta, e a sequência de Bayonetta 2 lançado em 2014.



Descrição do jogo no Site oficial

“ Bayonetta percorrerá vários lugares em um jogo de ação com climax totalmente novo e espetacular. Ostentando um novo traje perverso e seu conhecido cabelo com um rabo de cavalo, a protagonista Umbra Witch deve enfrentar um mal misterioso usando suas armas distintas e a habilidade Witch Time. Desta vez, armas biológicas invasoras do universo chamadas Homunculi encontram-se no caminho de Bayonetta.

Explore o lado mais travesso de Bayonetta com a Demon Masquerade, uma nova habilidade que canaliza o demônio ligado à sua arma, permitindo algumas opções de ação emocionantes, sem mencionar alguns combos de arrepiar os cabelos. Ela também pode invocar seus demônios prediletos como Gomorrah, Malphas e Phantasmareneae durante a batalha, liberando seus poderes demoníacos no calor do combate e em novas lutas impressionantes onde você controla diretamente a ação. Abra seu caminho lutando nas ruas de Tóquio, nas montanhas da China e muitos outros lugares! Ao longo do caminho, você conhecerá um conventículo virtual de Bayonettas, cada uma mais maravilhosa que a outra. Você também vai cortar e matar como Viola, uma bruxa mal-humorada em treinamento que luta com uma espada e um companheiro caprichoso, o demônio Cheshire. Descubra que destino aguarda Bayonetta e se essa aliança arcana pode realmente salvar a realidade!”



As Mecânicas já conhecidas, como Witch Time, Torture Attacks e Wicked Weaves, estão de volta. A novidade é a mecânica Demon Masquerade que permiti uma espécie de fusão com os demônios. Outra novidade é o Demon Slave que permiti controlar os demônios diretamente.

O primeiro Bayonetta e foi lançado em 2009 para PS3, Xbox 360, Wii U e PC. E foi dirigido por Hideki Kamiya, o mesmo de Devil May Cry. Bayonetta 2 chegou em 2014 e está disponível tanto para Wii U quanto para Switch. Bayonetta 3 completa a lista como exclusivo do Nintendo Switch.





Em Agosto de 2020 Gotham Knights foi revelado durante a DC Fandome. O anúncio empolgou os fãs na época, e desde então vem aumentando o hype da comunidade.

Gotham Knights foi desenvolvido pela WB Games Montréal e publicado pela Warner Bros. Seu lançamento está previsto para 25 de outubro de 2022 para Microsoft Windows, PlayStation 5 e Xbox Series X.

Vale ressaltar que o jogo não tem ligação com a série de jogos Batman Arkham. Gotham Knights possui uma história original. Os produtores revelaram em entrevista que querem uma Gotham city real. Com isso em mente, criaram um ambiente que reage ao jogador. Olha a declaração do diretor do jogo Geoff Ellenor via IGN Brasil.

“A polícia não gosta de você, os cidadãos não gostam de você e há um caos na cidade. Eles estão sentindo falta do Batman. Você, jogador, descobre até certo ponto o que está acontecendo abaixo da superfície de Gotham e gradualmente constrói a confiança dos cidadãos”.

Confira a sinopse oficial:

“Batman está morto. Um novo e imenso submundo do crime tomou conta das ruas de Gotham City. Agora depende da família Batman - Batgirl, Asa Noturna, Capuz Vermelho e Robin - proteger Gotham, trazer esperança para seus cidadãos, disciplina para seus policiais e medo para seus criminosos. Desde a resolução de mistérios, que conectam os capítulos mais sombrios da história da cidade, até a derrota de vilões notórios em confrontos épicos, você deve se tornar o novo Cavaleiro das Trevas e salvar as ruas do caos.”



Jogabilidade

Gotham Knights é um jogo de RPG de ação em mundo aberto ambientado em Gotham City. O jogo traz quatro personagens jogáveis: Asa Noturna, Batgirl, Robin e Capuz Vermelho. Cada personagem possui a sua própria gameplay e habilidades únicas. O Robin, por exemplo, pode se teletransportar com a ajuda do teleporte da Liga da Justiça.

O jogo permite jogar em solo ou em multiplayer de até dois jogadores, e o legal é que o segundo jogador pode entrar e sair da party sem afetar o host.



A jogabilidade possui forte inspiração na série Batman: Arkham. A novidade é que os jogadores podem subir o nível dos personagens.

Apesar de ser um mundo aberto, o jogo não tem ciclo de dia e noite. A gameplay do jogo inteiro se passa em noites consecutivas, com novos crimes surgindo todas as noites. Então, você não precisa se preocupar com o nascer do sol. Durante a noite, haverá crimes e outras atividades premeditadas nas ruas de Gotham. Mas fica esperto, se você falhar em resolver algum crime, já era. Não tem como repetir o caso. Isso faz parte do aprendizado do super-herói. Ao terminar uma noite, os crimes são reiniciados. Na noite seguinte, você não terá ideia do que está por vir, mas pode descobrir sobre os novos crimes através do patrulhamento.

Personagens



Asa Noturna

Dick Grayson surgiu como Robin em 1940 pelos mesmos criadores do Batman (Bob Kane e Bill Finger), o personagem foi criando para chamar a atenção de um público ainda mais jovem.

Dick Grayson teve uma boa relação com Batman, mas com o passar do tempo a relação dos dois foi se desgastando. Batman disse a Dick que se ele quisesse seguir numa carreira solo, teria de abandonar o nome de Robin.

Superman contou a Dick que em Krypton existia um garoto que abandonou tudo aquilo que tinha para ser um grande herói. O nome desse Kryptoniano era Asa Noturna.

Motivado pelas palavras do Superman, Dick se torna o Asa Noturna e volta para Gotham com a intenção de conquistar a sua reputação como vigilante.

Batgirl

Barbara Gordon surgiu como a filha do comissário de polícia de Gotham City, James Gordon, em 1967. Batgirl atua como vigilante em Gotham City ao de Batman e o Robin. Em sua primeira aventura, auxiliou Batman e Robin a capturar o Mariposa Assassina.

Foi baleada por Coringa na HQ Batman: A Piada Mortal de 1988, e perdeu o movimento das pernas. Incapaz de lutar nas ruas, Barbara se tornou especialista em sistemas de informação e adotou o nome "Oráculo".

Atualmente, ela auxilia os heróis e os vigilantes fornecendo informações via internet.



Capuz Vermelho

Jason Todd é um garoto especialista em roubar pneus de carros. Um dia ele tentou roubar os pneus do Batmóvel. Batman impediu o roubo e acolheu o garoto na Mansão Wayne como seu filho adotivo. Assim ele acabou se tornando o segundo Robin.

Jason Todd é imprudente e nervoso. Seu comportamento imaturo o levou a cair em uma armadilha do Coringa. O Palhaço espancou Todd com um pé-de-cabra até quase matá-lo. Depois armou uma bomba e o explodiu. O uniforme de Robin ficou em exibição na Batcaverna como um símbolo do maior fracasso de Batman.

Todd foi banhado no Poço de Lázaro, que o permitiu voltar ao mundo dos vivos. Como efeito colateral do banho, a personalidade de Todd se tornou ainda mais sombria e violenta. Ele ficou furioso ao descobrir que o Batman não havia vingado sua morte.

Robin

Damian Wayne surgiu em 1987 em Batman: Filho do Demônio. Ele é filho de Batman com a Talia Al Ghul. É neto do vilão Ra's al Ghul. Depois de várias histórias em universos alternativos, se tornou canônico em 2006 na HQ Batman #655, que é a primeira edição do arco de história "Batman and Son".

Damian com apenas 10 anos se tornou o Robin mais jovem entre todos que já vestiram o manto.





Potion Permit é um jogo lançado no dia 22 de setembro para Playstation 5, Xbox Series X|S, Nintendo Switch, Playstation 4, Xbox One e PC. Desenvolvido pela Masshive Media e distribuído pela Pqube!



O jogo mudou muito ao longo do desenvolvimento!

A cidade e a filha do Prefeito

A cidade de Moonbury sempre foi cautelosa com os avanços do mundo exterior, preferindo confiar em seus métodos tradicionais de cura. Até que um dia, quando a filha do prefeito adoece e o feiticeiro local não pode fazer nada para ajudá-la, eles são forçados a procurar ajuda fora de sua pequena comunidade. A Associação Médica decide enviar seu químico mais talentoso - você - para ajudar a curar a filha do prefeito, e também para convencer os moradores de Moonbury das maravilhas da alquimia moderna. A partir daí acontecem vários eventos causados pela sua afinidade com os moradores da cidade.



Gameplay

Assumindo o papel do alquimista recém-chegado você deve procurar seus ingredientes e às vezes, passar por batalhas mortais para consegui-los. Ao chegar na cidade é presenteado com uma casa, que também serve como laboratório, mas ela está toda quebrada e cabe a você concertar junto com a clínica da cidade. Explore os diálogos e faça as solicitações dos moradores para ganhar confiança e abrir novos caminhos e eventos.



Clínica

Com a clínica, receberá um alerta avisando que tem alguém precisando de você. Eu achei muito legal os mini-games dos exames e o craft das poções e é claro que se fizer algo errado o paciente reclama e sua confiabilidade cai.

O carpinteiro da cidade faz melhorias nas construções e conforme fizer os upgrades na clínica, os tratamentos ficam mais intensos. Como por exemplo, mini-games mais difíceis e as poções passam a utilizar ingredientes maiores e mais raros!

Como pode ver acima o craft de poção é tipo um tetris!



The Mask é um videogame de ação de rolagem lateral, de 1995, criado pelo estúdio americano Black Pearl Software, para o Super Nintendo Entertainment System, baseado no filme de mesmo nome. O filme, por sua vez, foi vagamente baseado na série de quadrinhos Dark Horse de mesmo nome.

- O jogo se divide em sete fases:
- O edifício onde Stanley mora;
 - Ruas de Edge City;
 - Banco de Edge City;
 - Parque Landfill;
 - Prisão Municipal de Edge City;
 - Esgotos;
 - Coco Bongo;

No início de cada fase o Máskara começa com 500 pontos de vida e especial. O objetivo é explorar o lugar enquanto luta contra inimigos, coletar dinheiro, pontos de vida e o M de Máskara.

No final de cada fase tem um chefe. O legal é que na primeira fase o chefe é a Sra. Peeman. Isso faz uma ligação bacana com o filme. E como ultimo chefe temos o Dorian Tyrell usando a Máskara.



E para encarar os desafios de cada fase e dar conta dos chefes, o Máskara conta com uma lista de habilidades, confere aí:

- Pulo: Usa ao apertar o botão B.
- Super Pulo: Gasta 10 pontos de M. Para usar aperte B e cima ao mesmo tempo.



- Mega Metralhadora: Gasta 100 pontos de M. Para usar basta apertar o botão A e cima ao mesmo tempo.
- Andar Sorrateiramente: Para usar aperte e segure o botão L enquanto o Máskara está andando.
- Correr: Para usar, basta segurar o botão R enquanto o Máskara anda.
- Correr Rapidamente: Para usar basta segurar os botões L e R enquanto o Máskara está andando.

O jogo diverte os fãs do filme, mas acaba afastando os jogadores que buscam uma experiência mais casual. The Mask um bom jogo que divide opiniões.





Recomendações!

Kuro no Shoukanshi

Sinopse:

Acordando em um lugar estranho, sem memória de sua vida passada, Kelvin descobre que trocou essas memórias por habilidades poderosas durante sua transmigração. Indo para esse novo mundo como um Summoner, não demora muito para que ele descubra sua disposição oculta como um viciado em batalhas.

Episódios: 12 • Duração: 23 min.

Estúdio: Satelight.



Gaikotsu Kishi-sama

Sinopse:

Um dia, um jogador jogou videogame até adormecer... e quando acordou, encontrou-se no mundo do jogo - como um esqueleto! Equipado com as poderosas armas e armaduras de seu avatar, mas preso à sua assustadora aparência esquelética, Arc precisa encontrar um lugar para si nesta nova e fantástica terra.

Episódios: 12 • Duração: 23 min.

Estúdios: Kai e HORNETS.



Yuusha, Yamemasu

Sinopse:

Depois de salvar o mundo, o herói mais forte, Leo, se tornou alguém que não é desejado no pacífico mundo humano. Exilado, ele procura um emprego no Exército do Rei Demônio, que estava destruído, pois havia sido derrotado por ele mesmo.

Episódios: 12 • Duração: 23 min.

Estúdios: EMT Squared.



Revista Taverna n-5



@REVISTATAVERNA



@TAVERNAJEFF



@TAVERNAREVISTA

Acesse : tavernarevista.blogspot.com

